



Mazen Arcade • 2 games • 1 wallet

MAZEN ARCADE

ركن الألعاب في موقع مازن كوستا: العب، اجمع نقاط، واكسب خصم.
الملف ده بيشرح الفكرة واللعبتين والمحفظة وكل الأرقام.

ليه في ألعاب في بورتفوليو؟

يجيب عملاء

الخصم بيتأخذ عن طريق واتساب، فكل لاعب بيتحول لمحادثة حقيقية معاك.

يحكي البراند

اللوجوهات والقوالب والديزلين هي عالم مازن كوستا؛ مش قوالب جاهزة، وديزلين بيتسلم.

يوقّف الزائر

الزائر بيقتد أكثر ويجرب ويرجع. الوقت على الموقع ييزيد.

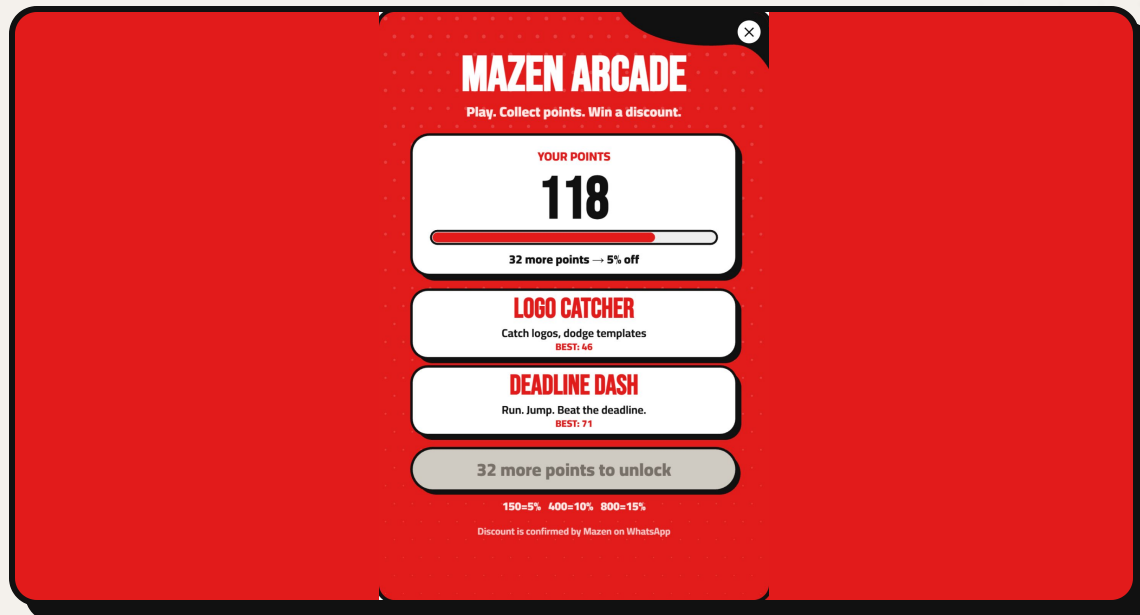
1 الزائر بيدوس «العاب واكسب خصم» أو الزائر العايم.

2 بيختار لعبة من ركن الألعاب.

3 نقاطه بتتجمع في محفظة واحدة بين اللعبتين.

4 لما يوصل لمستوى، بيطلع إشعار وكود جاهز.

5 بيدوس زرار واتساب الأخضر وتوصلك رسالة فيها كوده.



LOGO CATCHER - صياد اللوجوهات

1 الكراكر تحت بيمسك لوجوهات كوستا وهي بتنزل: 1+ لكل لوجو.

2 صناديق TEMPLATE (قوالب جاهزة بلا روح): لو مسكتها بتخسر روح من 3.

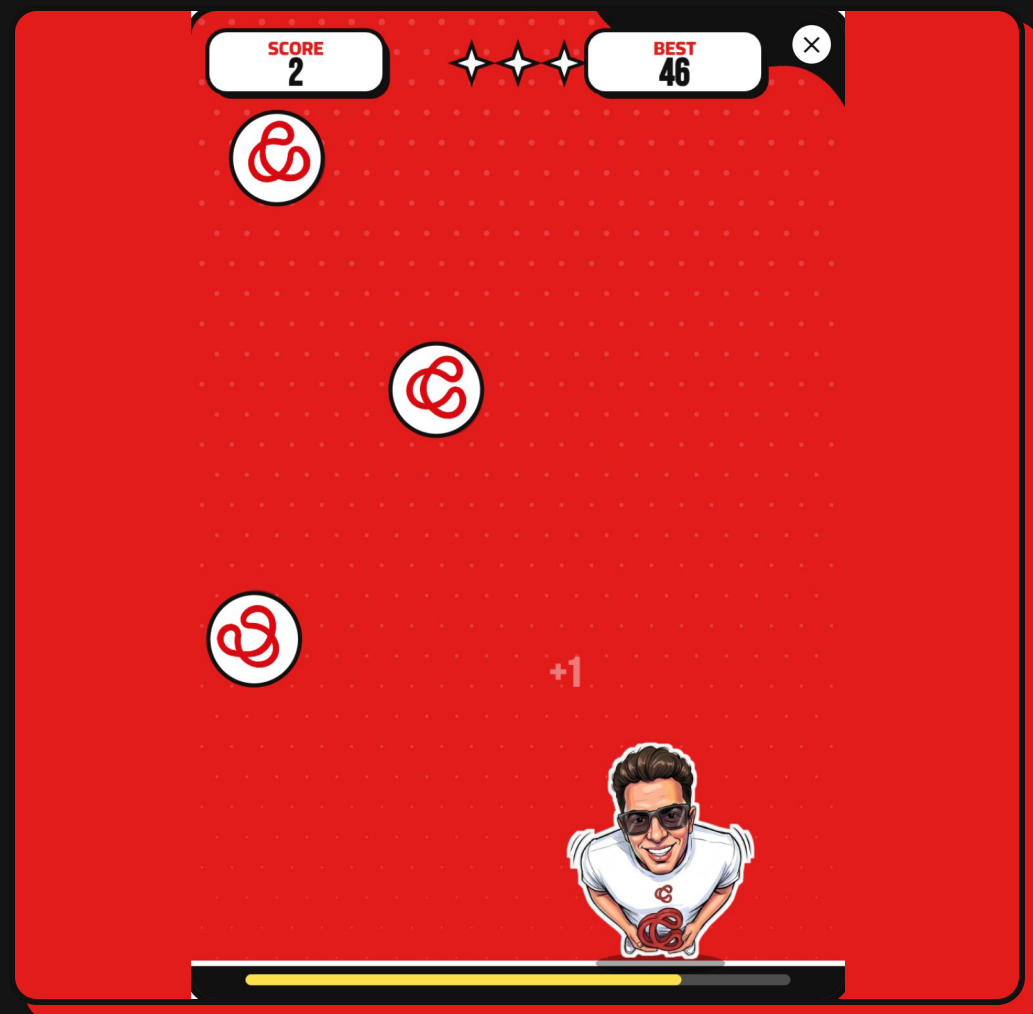
3 نجمة AI الصفراء: 5+ نقاط ويتمسح كل الصناديق من على الشاشة.

4 كومبو: كل 5 لوجوهات ورا بعض النقاط بتتضاعف (حتى 5x).

5 السرعة بتزيد مع الوقت حتى 70 ثانية.

6 التحكم: الماوس، الصباع، أو الأسهم.

العنصر	النتيجة
لوجو	1+ (x كومبو)
نجمة AI	5+ ومسح الصناديق
صندوق TEMPLATE	1- روح
3 أرواح خلصت	نهاية اللعبة



DEADLINE DASH - سباق التسليم



- 1 الكراكر بيجري لوحده في مدينة، وأنت بتقفز فوق صناديق العميل: تعديل · قالب · مستعجل.
 - 2 قفزة مزدوجة (اضغط ثاني في الهواء)، وامسك أكثر لقفزة أعلى.
 - 3 ديدلاين طيارة بعد 10 ثواني: ساعة بتعدّي من تحتها.
 - 4 لوجوهات الطريق: 2+ لكل واحد. نضيف 5×: 5+ بونص كل 5 عوائق.
 - 5 نجمة AI: درع ضد خبطة واحدة + بتجذب اللوجوهات.
 - 6 علامات كل 100 متر، وخط أصفر بيوريك أبعد مسافة وصلتها.
- السرعة من 340 لـ 670 بكسل/ثانية على مدى دقيقة، والمسافات بين العوائق محسوبة عشان تتعدّي دايماً بقفزة.

النقاط بتتجمع، والخصم بيتفتح

800 POINTS

15%

خصم على أي باقة

400 POINTS

10%

خصم على أي باقة

150 POINTS

5%

خصم على أي باقة

```
const TIERS = [ {pts:150, off:5},
  {pts:400, off:10}, {pts:800, off:15} ];
const RUN_CAP = 120;
// (نسبة-نقاط-تحقق) :الكود MC10-432-5F1
```

1 نقاط اللعبتين بتتجمع في نفس المحفظة (localStorage).

2 الحد الأقصى 120 نقطة للدور الواحد عشان محدش يوصل من أول لفة.

3 شريط تقدم تحت اللعب بيوريه قد إيه فاضل، وإشعار لما يفتح مستوى.

4 شاشة الخسارة بتقوله «باقي 47 متر وتكسر رقمك» و«28 نقطة كمان → خصم».

من اللعبة لواتساب

1 · يوصل لمستوى
إشعار «اتفتح خصم 10%!» وأصوات

2 · زرار أخضر
«استلم الخصم على واتساب» + الكود

3 · رسالتك
جاهزة فيها النقاط والنسبة والكود

أنت بتعمل إيه لما توصلك الرسالة

- 1 افتح `_source/verify.html` وحط الكود.
- 2 لو طلع ✓ سليم، الخصم مستحق فعلاً.
- 3 أكّد الخصم للعميل على الباقة.

بصراحة

النقاط محفوظة في متصفح اللاعب، فأني حد بيفهم ممكن يغيرها. صفحة التحقق بتكشف التزوير العادي بس، مش حماية كاملة. عشان كده الخصم بيتأكد منك على واتساب قبل ما يتنفذ.

إزاي تغير الأرقام

1 أصعب: ارفع 5.4 (سرعة الزيادة) أو قلل المسافات.

2 أسهل: ارفع RUN_CAP بس بحذر، أو قلل TIERS.

3 عروض جديدة: غير off لأي نسبة.

4 لو غيرت TIERS حدت نفس الأرقام في verify.html.

```
// js/game.js - أول الملف
const TIERS = [
  { pts: 150, off: 5 }, // نقاط → خصم
  { pts: 400, off: 10 },
  { pts: 800, off: 15 } ];
const RUN_CAP = 120; // أقصى نقاط للدور
const WA_NUMBER = "201130728071";

// سباق التسليم: الصعوبة
spdAt = tt => 340 + Math.min(330, tt * 5.4)
```

