



التقنيات · المعمارية · الخطوات

إزاي اتعمل موقع مازن كوستا من جوه

HTML و CSS و JavaScript بإيد، من غير قالب ولا Framework. الملف ده بيشرح كل طبقة: المولّدات، اللغتين، الشخصيات، الحركة، المساعد، الألعاب، والبريف.

موقع ثابت، سريع، وبلا تبعيات

Netlify

رفع بالسحب والإفلات. مفيش سيرفر،
مفيش قاعدة بيانات، مفيش API.

Puppeteer

لقطات واختبار: overflow, أخطاء
الكونسول، العربي والموبايل، ولعب
الألعاب بلاعب آلي.

Node + Python

مولدات بتطلع الصفحات من ملفات
بيانات: تعديل نص واحد بيتحدث في كل
الصفحات.

HTML + CSS + JS

مكتوبين بالإيد. مفيش React ولا قالب
ولا Page Builder، لأن الـ layout هو
الحجة.

0

مكتبات JavaScript خارجية

2

لغتين (عربي/إنجليزي) في نفس الملف

8

مشاريع بصور وفيديو وديمو

10

صفحة (رئيسية + بريف + 8 مشاريع)

الخطوط بس هي اللي بتتحمل من Google Fonts (Bebas Neue · Cairo · Space Mono)، وباقي كل حاجة جوه الفولدر.

كل حاجة في مكانها

مهم قبل الرفع

ارفع على Netlify كل حاجة ما عدا فولدرين: `_source` و `Brand Kit`. دول للشغل عندك بس، وحجمهم كبير.

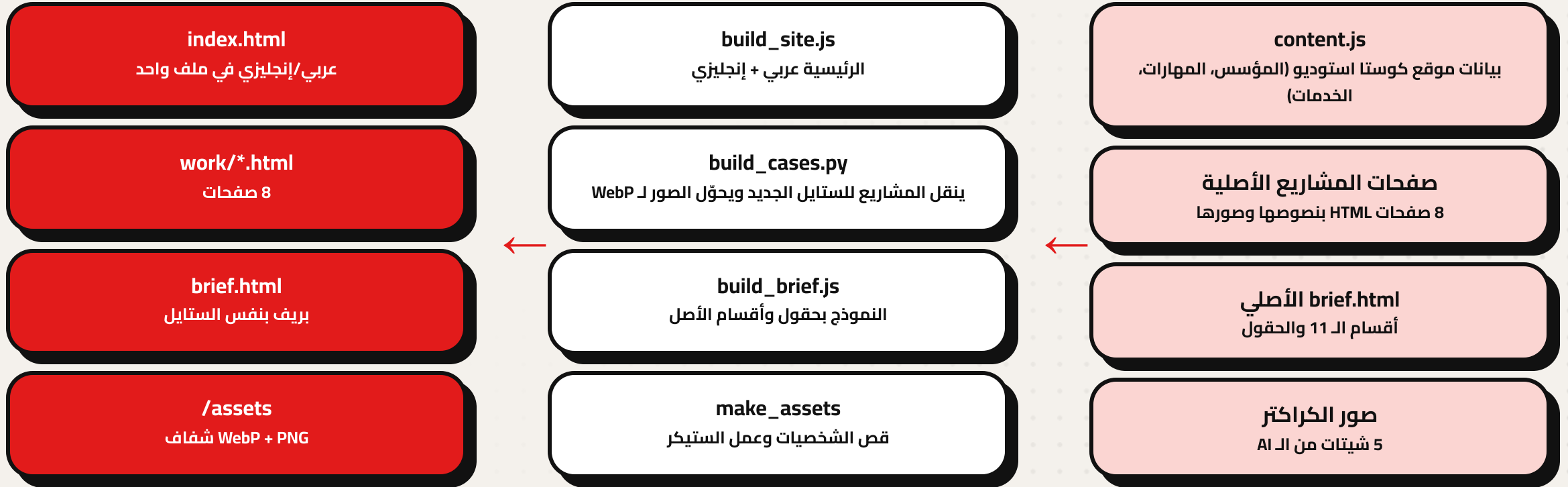
حجم الموقع

حوالي 32 ميغا: معظمها صور وفيديو المشاريع (webp) اللي بتتحمل Lazy.

Mazen Costa Portfolio/

- └ `index.html` الصفحة الرئيسية (مؤدة)
- └ `brief.html` بريف المشروع (مؤدة)
- └ `work/` صفحات مشاريع 8
- └ `css/`
 - └ `style.css` التوكنز + الرئيسية
 - └ `case.css` صفحات المشاريع
 - └ `brief.css` البريف + ورقة الطباعة
 - └ `assistant.css` AI Mazen Costa
 - └ `game.css` نافذة الألعاب
- └ `js/`
 - └ `main.js` اللغة، الظهور، العدادات
 - └ `fx3d.js` ميل ثلاثي الأبعاد + قفزة
 - └ `case.js` اللغة والحركة للمشاريع
 - └ `assistant.js` المساعد
 - └ `game.js` اللعبتين والمحفظة
 - └ `brief.js` النموذج
- └ `assets/` `char` • `panel` • `work` • `cases` • `logos`
- └ `_source/` المؤدات (لا تُرفع)
- └ `Brand Kit/` الملفات دي (لا تُرفع)

من البيانات للصفحة



النتيجة: أي تعديل سيتعمل مرة واحدة في ملف البيانات أو المولّد، وبيتنفّذ بأمر واحد:

```
node _source/build_site.js && node _source/build_brief.js && python _source/build_cases.py
```

عربي وإنجليزي من غير صفحتين



- 1 كل نص بيتكتب مرتين جوه الصفحة: `<span g<span class="en">` `.class="ar">`
- 2 الـ CSS بيخدي اللغة الثانية حسب `html[lang]`.
- 3 زرار «عربي / EN» بيغير `dir lang` ويحفظ الاختيار في `localStorage`.
- 4 `lang=ar?` في الرابط بيفتح عربي مباشرة.
- 5 الخط والمسافات والكلمة المظلة بتتبدل تلقائي في العربي (RTL).

```
// main.js
const setLang = (1) => {
  root.lang = 1;
  root.dir = 1 === "ar" ? "rtl" : "ltr";
  localStorage.setItem("mc-lang", 1);
};
```

توكنز، ملفات، وإضافة فوق بعض

01

BRAND IDENTITY & DESIGN

10+ years

Full identity from zero to brand guide — logos, colour and type systems, character design, motion, and 3D.

Photoshop

Illustrator

Brand Systems

Character Design

Motion

3D

```
.card{ border:var(--bd); border-radius:var(--r);
box-shadow:var(--sh); background:#fff }
```

مسؤول عن

الملف

التوكنز، ال nav، الأزرار، ال pills، الرئيسية style.css

هيرو المشروع، المعارض، قبل/بعد، الخطوات، ال CTA case.css

النموذج، التقدم، ورقة الطباعة brief.css

الدائرة والنافذة assistant.css

نافذة الألعاب وزرارها game.css

كل صفحة يتحمل style.css أولاً ثم ملفها. الأسماء ثابتة: .card .pill .btn .reveal mark .pop .[data-3d]

من شيت AI لستيكر جاهز للويب



WebP + حد أبيض · 3



قص الخلفية · 2



AI شيت ال · 1

التصدير

WebP بارتفاع 820px مع Alpha, ونسخة PNG شفافة في
Brand-Assets-08

الستيكر

توسيع الشكل 9px بلون أبيض + تنعيم, ثم نسخة مقلوبة
(flipped) لكل وضعية ما فيهاش لوجو مقلوب.

القص

قص كل وضعية من الشيت, ثم إزالة الخلفية الفاتحة بـ
flood-fill من الأطراف مع الحفاظ على الحدود السوداء.

ثلاث طبقات، مفيش تعارض

Pointer (fx3d)

حلقة rAF واحدة بتقرا مكان الماوس وبتعمل transform لكل عنصر عليه data-3d.

Ambient

CSS Animations للطفو والنجوم والبقعة، بخصائص translate / rotate / scale المنفصلة.

Reveal

IntersectionObserver يضيف in . فتشغل الـ transition. الأعداد بتعدّ بنفس الطريقة.

1 الميل بيبدأ بعد ما الدخول يخلص (1.1s).

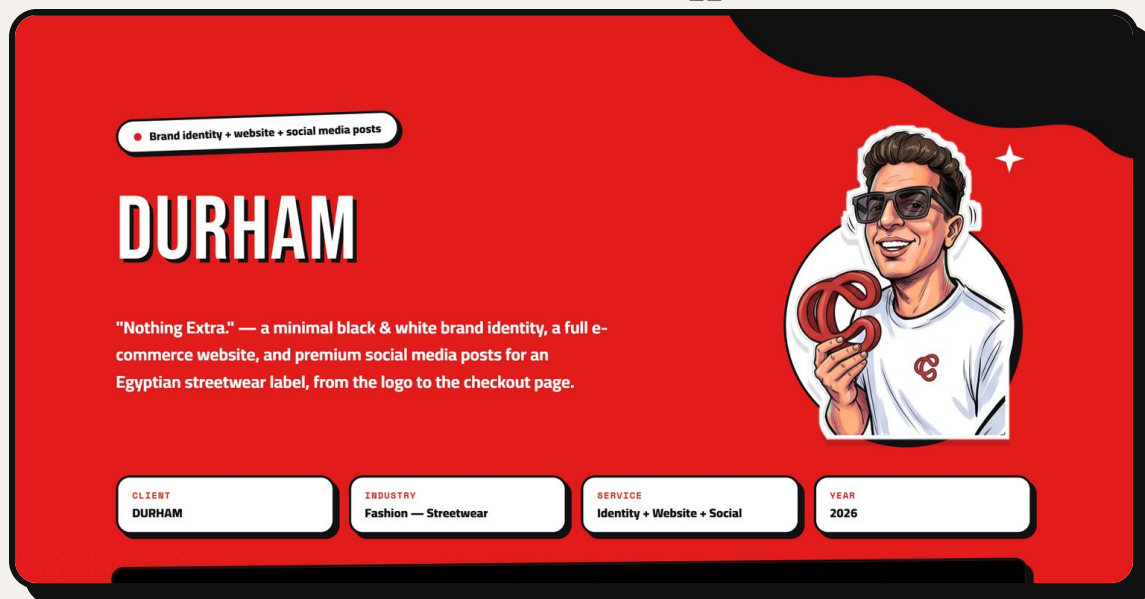
2 الحلقة بتقف لما مفيش حركة.

3 على اللمس مفيش ميل، بس قفزة.

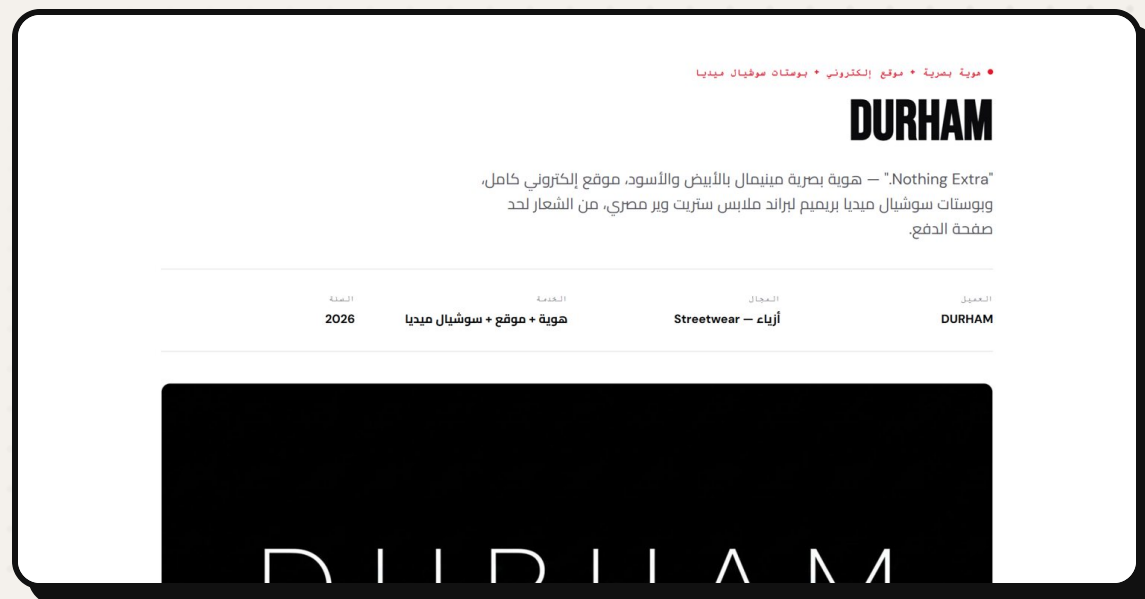
4 قسم التواصل بيستخدم deviceorientation على الموبايل.

```
// النقطة المهمة: مفيش تعارض
// bob → translate + rotate (animation)
// 3D → transform (JS)
// hop → translate + scale (animation)
if (matchMedia("(prefers-reduced-motion: reduce)").matches) return;
const els = [...document.querySelectorAll("[data-3d]")];
```

إعادة ستايل من غير ما نكتب المحتوى ثاني



بعد: نفس الصفحة يستايل مازن كوستا



قبل: صفحة كوستا استوديو

1 • قراءة

الموّد بيقرا الصفحة الأصلية ويأخذ الـ hero والأقسام (نصوص عربي + data-en الإنجليزي).

2 • تحويل

كل صورة → WebP، الفيديو والديمو بيتنسخوا، الروابط بتتعدل، وبتتضاف الشخصيات والإيقاع الأحمر/الورقي.

3 • صفحة جديدة

Shell موّحد: case.js + progress + nav + المساعد + كارت «المشروع التالي».

مساعدة بدون سيرفر

- 1 معرفة: مصفوفة إجابات (عربي/إنجليزي) مأخوذة من نصوص الموقع.
- 2 تطبيع: توحيد حروف العربي (أ إ آ → ا، ي → ي، ة → ه) وحذف التشكيل.
- 3 تقسيم: كلمات مفتاحية بدون كلمات الوصل.
- 4 تقييم: كل إجابة ليها نقاط (3 للكلمة المفتاحية، 1 للنص).
- 5 الرد: أعلى إجابة + شرايح أسئلة مرتبطة + رابط الصفحة، ولو مفيش تحويل لواتساب.

```
const search = (q) => K.map(e => ({ e, s: score(e, toks(q)) })))
  .filter(r => r.s > 0).sort((a, b) => b.s - a.s);
```

AI MAZEN COSTA

أونلاين · بجواب من معلومات الموقع

ثلاث باقات:

- الأساسية: 120 دولار. شعار ونظام ألوان وخط و3 قوالب سوشيال وتسليم + PNG + SVG.
- نظام العلامة الكامل: 300 دولار (الأكثر طلبًا). كل الأساسية + شخصية بصرية وشعار متحرك ودليل هوية و10 قوالب سوشيال، تسليم خلال 5 أيام.
- الشاملة: من 650 دولار. هوية كاملة + موقع + نظام ذكاء اصطناعي خاص بيراندك + خطة تسويق للشهر الأول + دعم مستمر.

Canvas + محفظة نقاط



1 لعبتين على <canvas> بحلقة 720×480 dt g requestAnimationFrame ثابت.

2 سباق التسليم: جري لا نهائي، سرعة تزيد، عوائق بمسافات عادلة، قفزة مزدوجة، درع.

3 المحفظة: النقاط بتتجمع في localStorage وبتفتح مستويات خصم.

4 حد أقصى 120 نقطة للدور الواحد.

5 الكود 1AB - 450 - MC10 فيه النقاط والنسبة وتحقق بسيط.

6 زرار واتساب برسالة جاهزة فيها الكود.

```
const TIERS = [
  { pts: 150, off: 5 },
  { pts: 400, off: 10 },
  { pts: 800, off: 15 } ];
const RUN_CAP = 120; // أقصى نقاط للدور
```

نموذج → واتساب / نص / PDF



02

WHAT YOU NEED

Pick everything that applies. Not sure? Pick the last one and we'll work it out on the call.

☒ Brand Identity Design More than just a logo — a complete visual identity that reflects your val...	☐ Social Media Design Professional posts & carousels ready to publish from day one, built to hi...
☐ Reels & Video Production Cinematic reels and videos that grab attention and drive real engagement.	☒ Website Design & Development Fast, professional websites — from a single page that converts visitors i...
☐ Software Development Custom systems and applications built around your project's actual needs...	☐ AI Model Files & Automation An AI file trained on your identity — producing on-brand content at the s...

1 الخدمات بتتبني من قائمة الخدمات الحقيقية، فأني خدمة جديدة بتظهر.

2 الاختيارات بتتخزن كأرقام مش كلمات، عشان اللغة تتبدل من غير ما تضيع.

3 زرار PDF بيملاً #printSheet ورقة A4 بهوية مازن كوستا ويطبعها.

4 مفيش أي شيء بيتبع لسيرفر.

اتأكدنا قبل ما نقول جاهز

الأداء

- ✓ كل الصور WebP (جودة 82-84) و Lazy.
- ✓ الفيديو بدون autoplay تلقائي ثقيل.
- ✓ حركات بـ transform/opacity بس.
- ✓ مفيش مكتبات = مفيش وقت تحميل زيادة.
- ✓ الخطوط preconnect + display=swap.

الفحص إزاي

Overflow أفقي	Puppeteer بيقيس scrollWidth على 1440 و 390
أخطاء JS	مراقبة pageerror / console
صور مكسورة	requestfailed لكل صفحة
العربي (RTL)	لقطات ar لكل قسم
الألعاب	لاعب آلي بيلعب ويوصل لنهاية اللعبة
النموذج	ملء وإرسال وفحص الرسالة الناتجة

من الفولدر للإنترنت في 3 دقائق

```
# تعديل نص وإعادة توليد  
node _source/build_site.js  
node _source/build_brief.js  
python _source/build_cases.py  
  
# تجربة محلية  
npx serve .
```

1 افتح app.netlify.com/drop

2 اسحب فولدر **Mazen Costa Portfolio** بعد ما تشيل منه **_source** و **Brand Kit** (أو ارفع نسخة منه).

3 اربط الدومين (مثلاً mazencosta.com) من **Domain settings**.

4 جرّب الرابط بالعربي `?lang=ar` وعلى الموبايل.

التجربة على جهازك

افتح `index.html` مباشرة، أو شغل أي `Static server`. كل الروابط نسبية فالموقع بيشتغل من أي مكان.

إزاي تضيف مشروع تاسع

- 1 حط صور المشروع في فولدر وصفحته بنفس بنية صفحات كوستا استوديو.
- 2 أضف سطر جديد في PROJECTS جوه `build_cases.py` (slug, ملف الصفحة, فولدر الصور, وضعية الشخصية).
- 3 أضف كارت في WORKS جوه `build_site.js` (اسم, وصف, chips, صورة الغلاف).
- 4 شغل الأوامر الثلاثة وراجع الصفحة عربي وإنجليزي وموبايل.
- 5 أضف سطر للمشروع في مصفوفة المساعد (`assistant.js`) عشان يجاوب عنه.



اللي لازم تعرفه بصراحة

الخطوط

Google Fonts محتاجة إنترنت. لو عايز offline نزلها في فولدر fonts.

الألعاب

النقاط في متصفح اللاعب، فمممكن تتغير. الخصم بيتأكد من مازن على واتساب، وصفحة verify.html بتكشف التزوير العادي بس.

الحجم

صور المشاريع كبيرة (32MB). لو عايز أخف، صغّر صور المعارض في build_cases.py.

المساعد

بيجاوب من معلومات محدّدة. الأسئلة الجديدة محتاجة تضيف إجابة في assistant.js.

